**数据库命名规范**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草案  [ ] 正式发布  [ ]正在修改 | 文档类别： | 软件开发编码规范 |
| 文档编号： |  |
| 当前版本： | 1.0.0 |
| 作 者： |  |
| 完成日期： |  |

**版 本 历 史**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本/状态** | **作者** | **参与者** | **起止日期** | **备注** |
| 1.0.0 | XXX | XXX |  | 创建文档 |
| 1.0.0 | XXX | XXX |  |  |
|  |  |  |  |  |

**目 录**

[1. 引言 4](#_Toc428380381)

[2. 命名规则 4](#_Toc428380382)

[3. 对象命名规范 4](#_Toc428380383)

[3.1 数据表（T） 4](#_Toc428380384)

[3.1.1 数据表字段命名 5](#_Toc428380385)

[3.2 约束及索引 5](#_Toc428380386)

[3.2.1 主键约束 5](#_Toc428380387)

[3.2.2 外键约束 5](#_Toc428380388)

[3.2.3 CHECK 约束 5](#_Toc428380389)

[3.2.4 索引 5](#_Toc428380390)

[3.2.5 UNIQUE 约束 5](#_Toc428380391)

[3.3 触发器 5](#_Toc428380392)

[3.4 视图 6](#_Toc428380393)

[3.5 自定义函数 6](#_Toc428380394)

[3.6 包 6](#_Toc428380395)

[3.7 存储过程 6](#_Toc428380396)

[3.8 序列 6](#_Toc428380397)

# 1. 引言

本规范提供一个统一的数据库命名开发规范，使命名编程风格标准化，以便于阅读和理解

# 2. 命名规则

数据库对象命名规范采用英文格式， 基本格式为 T\_META\_NAME

1. 所有字母均使用大写字母

2. 多个单词使用“\_”分隔

3. 其中 T 表示数据库对象代码（见对象命名规范）

4. META\_NAME 为该对象的英文表达， 长度不允许超过20个字符， 应当遵循尽可能简洁的规则

# 3. 对象命名规范

对于数据库对象采用如下对象代码命名

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 对象命名代码 | 样例 |
| 表(Table) | T | T\_PRODUCT |
| 约束 |  |  |
| 序列(Sequence) | SEQ | SEQ\_PRODUCT |
| 视图(View) | V | V\_PRODUCT |
| 物化视图（Materialized View) | MV | MV\_PRODUCT |
| 包(Package) | PKG |  |
| 存储过程(Procedure) | P | P\_GET\_MAX\_VALUE |
| 触发器(Trigger) | TR |  |

## 3.1 数据表（T）

**T\_表义名**

表义名应当遵循尽可能简单的原则

**注： 后续提到的表名均指 表义名（不包含T\_)**

### 3.1.1 数据表字段命名

字段命名遵循以下规则

1. 完全采用语义化英文命名，禁止使用拼音，尤其是拼音缩写, **表字段命名应不包含表名前缀** eg: NAME

2. 表尽量设置单一主键， 主键命名统一使用 ID

3. 对单一主键的外键引用命名统一为 表语义名\_ID eg: PRODUCT\_ID 表示引用 T\_PRODUCT 表中的 ID 主键

**表主键的生成**:

表主键字段的生成尽可能使用自增序列，对于自增序列中迁移存在问题的课选择其他方式生成，但应避免ID过长

## 3.2 约束及索引

以下约束名称过长的应该根据具体情况进行合理缩写

### 3.2.1 主键约束

PRIMARY KEY 约束的命名规则为： **PK\_表名(或缩写)\_标识列名**

### 3.2.2 外键约束

FOREIGN KEY 约束的命名规则为： **FK\_表名(或缩写)\_REF\_引用表名（或缩写）**

**eg: FK\_PRODUCT\_REF\_CATEGORY**

### 3.2.3 CHECK 约束

CHECK 约束的命名规则为： **CHK\_约束的列名**(或缩写）

### 3.2.4 索引

索引的命名规则为： **IDX\_表名(或缩写)\_列名(或缩写)**

### 3.2.5 UNIQUE 约束

UNIQUE的命名规则为： **UNQ\_列名(或缩写)**

## 3.3 触发器

对于数据库的三种操作: INSERT, UPDATE, DELETE 分别使用 TI, TU, TD 来表示

I. AFTER 触发器命名规则

**TR\_表名(或缩写)\_AFT\_[TI,TU,TD组合]** (操作组合使用\_分隔，下同)

II. BEFORE 触发器命名规则

**TR\_表名(或缩写)\_BEF\_[TI,TU,TD组合]**

III.INSERTED 触发器命名规则

**TR\_表名(或缩写)\_INS\_[TI,TU,TD组合]**

## 3.4 视图

视图的命名规则为:

一般视图: **V\_VIEW\_NAME**

物化视图**： MV\_VIEW\_NAME**

其中 VIEW\_NAME 为视图的名称

**对于视图的建立在一个或多个表上时，必有一个核心表，视图的命名应该与该核心表相适应**

## 3.5 自定义函数

自定义函数命名规则为**: F\_函数名**

**其中函数名应该以该函数的实际功能来命名**

## 3.6 包

包命名规则为**: PKG\_包名**

**其中包的组织应该按照模块来划分， 包名应该使用模块或基于模块名来命名**

## 3.7 存储过程

存储过程命名规则为**: P\_存储过程**

**其中存储过程名应该以该函数的实际功能来命名**

## 3.8 序列

序列命名规则为**: SEQ\_关联表名**